|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Identificador (ID) de la Historia | Enunciado de la Historia | Alias | Estado | Dimensión/Esfuerzo | Iteración (Sprint) | Prioridad | Comentarios | |
| 01 | Registro de Usuario  Como Usuario No Registrado, Necesito registrar mi correo y contraseña, con la finalidad de Tener una cuenta registrada en el Juego. | Registro | Planificado | 8 | Sem 1 | Alta | |  |
| 02 | Compra del Juego  Como Usuario Registrado, Necesito poder comprar el juego, con la finalidad de tener un acceso habilitado al archivo descargable del juego. | Compra | Planificado | 15 | Sem 1 | Alta | |  |
| 03 | Descarga del Juego  Como Usuario Registrado, Necesito poder descargar el juego, con la finalidad de empezar a Jugar. | Descarga | Planificado | 12 | Sem 1 | Alta | |  |
| 04 | Menú del Juego  Como Usuario Registrado, Necesito tener un menú al iniciar el Juego, con la finalidad de tener acceso a las opciones del menú. | Menú | Planificado | 5 | Sem 1 | Alta | |  |
| 05 | Cargar Partida  Como usuario Registrado, Necesito tener una interfaz que me permita Cargar mi ultimo punto de guardado de mi partida, con la finalidad de tener un acceso rápido a un punto de guardado en la partida. | Cargar | Planificado | 8 | Sem 2 | Media | |  |
| 06 | Modificar Audio y Controles  Como Usuario Registrado, Necesito cambiar el nivel del audio y modificar los controles, Con la finalidad de tener una experiencia de juego satisfactoria, elegida por el Usuario. | Modificar  Audio  Controles | Planificado | 5 | Sem 2 | Media | |  |
| 07 | Modo de Juego  Como Usuario Registrado, Necesito tener modos de juego Individuales y multijugador (Local/Coop), Con la finalidad de elegir la experiencia de juego deseada. | Modo de juego | Planificado | 20 | Sem 2 | Alta | |  |
| 08 | Personalización de Personaje  Como Usuario Registrado, Necesito una interfaz de creación de personaje, con la finalidad de cambiar distintos rasgos del mismo. | Personalización | Planificado | 10 | Sem 2 | Alta | |  |
|  |  |  |  |  |  |  | |  |
|  |  |  |  |  |  |  | |  |
|  |  |  |  |  |  |  | |  |
|  |  |  |  |  |  |  | |  |
|  |  |  |  |  |  |  | |  |
|  |  |  |  |  |  |  | |  |
|  |  |  |  |  |  |  | |  |
|  |  |  |  |  |  |  | |  |
|  |  |  |  |  |  |  | |  |